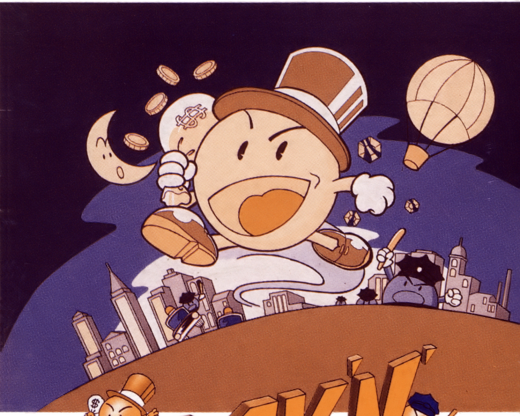
DECO

DMG-LCA

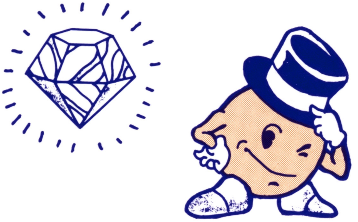
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ



LOCK'N' CHASE

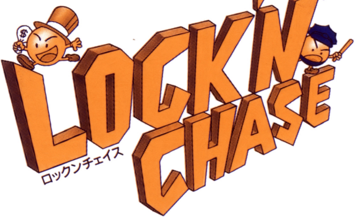
ロックンチェイス

取扱説明書



このたびは、データイースト・ゲームボーイ専用カートリッジ「ロックンチェイス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

また、ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。



目次

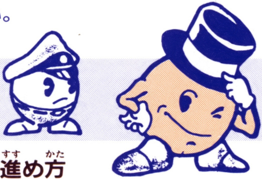




“ロックンチェイス”は、銀行に忍び込んだ主人公・ルパンが、通路に落ちているコインを次々に拾い集め、最後のステージに隠された??を目指す、というアクション・ゲームです。

コインを集めているルパンを捕えようと、ポリスたちはルパンを追跡(CHASE)してきます。各ステージには、それぞれルパンの逃亡を助けたり、邪魔をしたりする仕掛けがあります。また、全部のステージで使えるアイテムとして、ルパンは“シャッター”を持っています。これは、追跡してくるポリスたちを、通路の角などで閉じ込めて(LOCK＝鍵をかける、閉じ込

めるしまえる、便利なアイテムなのです。
さあ、いろいろな仕掛けを攻略して、最後のステージに隠された??に、ルパンを無事にたどり着かせてあげてください。



●ゲームの進め方

6つのステージは、それぞれが3面で構成されています。各面とも、通路に落ちているコインをルパンが全部拾い集めるとクリアです。もちろん追いかけてくるポリスたちにルパンが捕えられてしまえばアウト。
慎重に、そして大胆にルパンを操り、最後に隠された??までたどり着いてください。

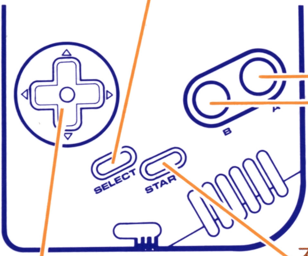
㊙テクニック

“ロックンチェイス”には㊙がイッパイ！タイトル画面で○ボタンを○○したり、×ボタンを××してみると…?!

●操作方法

各部の名称と操作方法(ゲーム画面時)

セレクトボタン



Ⓐボタン

Ⓑボタン

通路のシャッターを閉める時に。

スタートボタン

ゲームを一時中断・再開させる時に。

✚ボタン

ルパンを上下左右に動かす時に。

また、一時中断中に画面全体を見渡す時に。

タイトル画面時

セレクトボタン

《START》、《CONTINUE》の選択をする時に。

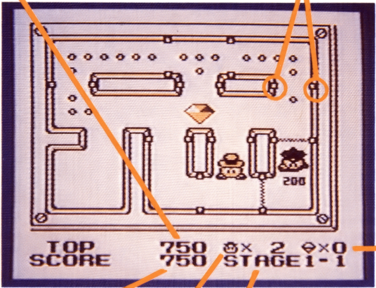
スタートボタン

ゲームをスタートさせる時に。

●画面の見方

最高得点
電源を切ると0に戻ります。

シャッターポイント
"シャッター"はポイント通過後に、Ⓐまたは Ⓑボタンを押すと閉まります。



得点
現在の得点が表示されます。

集めたダイヤの数
ボーナス・ゲームの回数になります。(6ページ参照)

現在のステージ

ルパンの残り人数
全員が捕まれば、もちろん《GAME OVER》です。

●ボーナス・ゲーム

各ステージとも3面をクリアすると、ボーナス・ゲームができます。ゲーム中に集めたダイヤの数だけスロットマシンにトライでき、ルパンの人数を増やすチャンスです。ダイヤはひとつでも多く集めましょう。



集めたダイヤの数だけスロットマシンにトライできます。

スロットマシンの操作方法

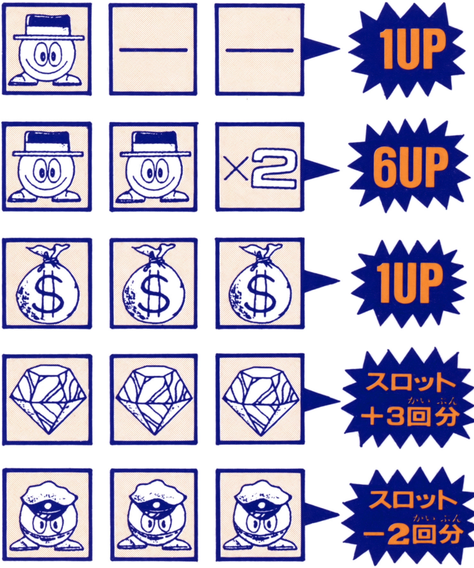
①画面の指示に従い、《スタートボタン》を押してください。

②ドラムが回転します。Ⓐまたは Ⓑボタンを押して、ドラムをひとつずつ止めてください。

③止まったドラムの絵柄に応じてボーナスを獲得できます。

（最高は、ルパンを6人まで増やせます。）

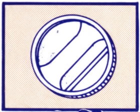
《スロットマシン組合せ例》



●アイテム紹介

コインを集めて逃げようとするルパン、彼を捕まえようと追跡するポリス達。

各ステージにはいろいろな仕掛けが用意されています。仕掛けを上手に使ってポリスの追跡をかわし、最後の??にたどり着くためにガンバってください。



コイン

通路に落ちているコインを、全部拾い集めるとステージ・クリアです。



ドル袋

ポリスがシビレて動けなくなるので、ポリスに触れてもダイジョ～ブ。得点もガッポリ。



ダイヤ

ダイヤを手に入れたルパンはコワイモノナシ。ポリス達をはじき飛ばして、無敵です(一定時間)。おまけに集めたダイヤの数だけ、スロットマシンにチャレンジできます。

ポリス紹介



STIFFY

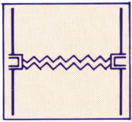
ルパンの後をヒタスラ追いかけてくるポリス。

●ステージ紹介

3面ずつで構成されている各ステージは、それぞれ第1面が画面をスクロールさせないで全体の見える、いわば練習ステージです。ステージごとの仕掛けに早く慣れてください。

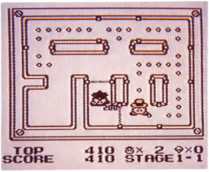
STAGE 1

シャッター



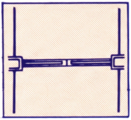
“ロックンチェイス”の入門編です。ルパンの使えるものは“シャッター”だけ。でも、“シャッター”は全ステージで使うことのできるアイテムでもあるし、危機一髪の時でも、ズイブン頼りになります。

“シャッター”は1度に2カ所しか閉めることができません。また、閉じた“シャッター”は一定時間で消えてしまいます。



STAGE 2

自動ドア



“自動ドア”のステージ。ルパンの体が触れるとドアが開き、しばらくすると閉じてしまいます。開くタイミング、閉じるタイミングを、シッカリとつかんでください。

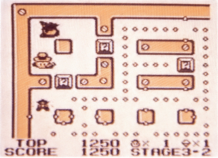
STAGE 3

ガリバー装置



不思議な仕掛け・"ガリバー装置"のあるステージです。"ガリバー装置"に触れるとポリスが、小さくなったり、大きくなったり…!?

ポリスは、小さい時には動くことができず、また、ルパンが触れてもダイジョーブ。でも、コイン集めに熱中しているうちに、ウッカリ"ガリバー装置"を踏んでしまうと、目の前のチビポリスが突然大きくなって追いかけてきます。慣れないうちは、"ガリバー装置"の前では、ちょっとポーズ(スタートボタン)。周囲のポリスの様子を確かめておきましょう。



ポリス紹介



SMARTY

ズルガシコク、ルパンの先回りをしてくる。



SCAREDY

遠回りして追ってくる、少し頼りないポリス。

STAGE 4



目覚まし時計



???

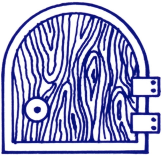
ここまでくれば、“ロックンチェイス”の世界にもズイブン慣れたことでしょう。でも、このステージは、今までと比べて少し??? ポリスは動かないで寝ているようだし、取れそうもない場所にコインが置いてあるし…?

ステージ4には2種類の仕掛けがあります。ひとつは通路に置いてある“目覚まし時計”。これを踏んでしまうと時計が鳴り出し、せっかく静かに寝ていてくれたポリスたちが目を覚まし、追いかけてきてしまいます。どうしても踏んでしまいそうな時は、ポリスの位置をよく確かめてからにしましょう。そして、もうひとつの仕掛けは“トンネル”です。取れそうもないコインが置いてある場所で、試しに壁を押してみてください。

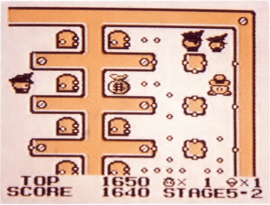
STAGE5

扉のたくさんあるステージ。扉に入ると別の扉から出られる、つまり、扉から扉へ瞬間移動ができる“ワープ扉”なのです。

ワープ扉



でも、この“ワープ扉”、ポリスに追いかけられて捕まる寸前などには、一気に他の場所へ瞬間移動できて、すごく便利、と思うけれど（ポリスは扉には入れないのだ！）、慣れないうちは大変。ワープして抜け出た扉の目の前にポリスがいて、扉から出た瞬間“アウト”ということにならないように。『この扉とあの扉』、『そっちの扉とこっちの扉』というように、空間でのつながり方を早く覚え、有効に使いこなせるようにしてください。



ポリス紹介



SILLY

ゼンゼン頼りにならないドジポリス。

STAGE 6

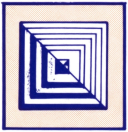
“ロックンチェイス”の総集編。今までのステージに登場してきた、いろいろな仕掛けがすべて登場してきます。“自動ドア”に“目覚まし時計”、“シャッター”を使ってポリスの追跡を断ち切ることも忘れずに!

最終ステージだけに登場するアイテム、仕掛けも3種類。



鍵

ルパンが最後に目指す??が隠されている扉の鍵です。大きすぎて、ルパンは押して行かなければならないので、壁の配置にも気をつけて!



鍵トラップ

ここに鍵を落としたら大変!今までの苦労が水の泡になってしまいます。



最後の扉

文字通り“最後の扉”です。“鍵”を使って扉を開けてみると…!?

使用上の注意

- 長時間ゲームをするとき、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

DECO 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2－31－12
TEL. 03－398－5317